

Кодирование информации.

Система условных знаков для представления информации	<b>КОД</b>
Представление информации с помощью некоторого кода.	<b>КОДИРОВАНИЕ</b>
Обратный процесс перевода закодированного сообщения на язык, понятный получателю.	<b>ДЕКОДИРОВАНИЕ</b>
Представление информации с помощью рисунков или значков	<b>ГРАФИЧЕСКИЙ СПОСОБ КОДИРОВАНИЯ</b>
Представление информации с помощью чисел	<b>ЧИСЛОВОЙ СПОСОБ КОДИРОВАНИЯ</b>
Представление информации с помощью символов того же алфавита, что и исходный текст.	<b>СИМВОЛЬНЫЙ СПОСОБ КОДИРОВАНИЯ</b>

## Расшифруй головоломку

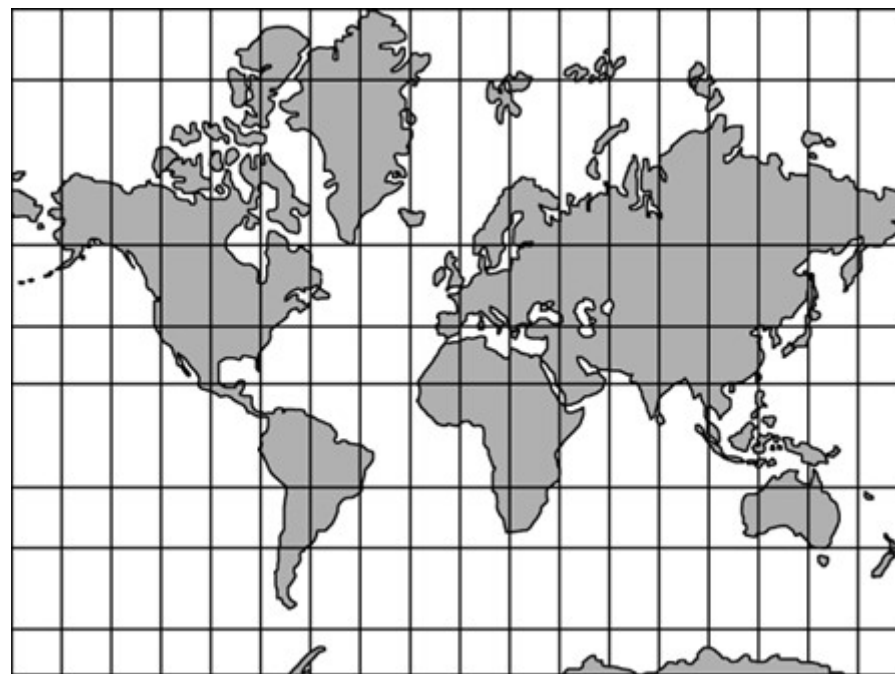
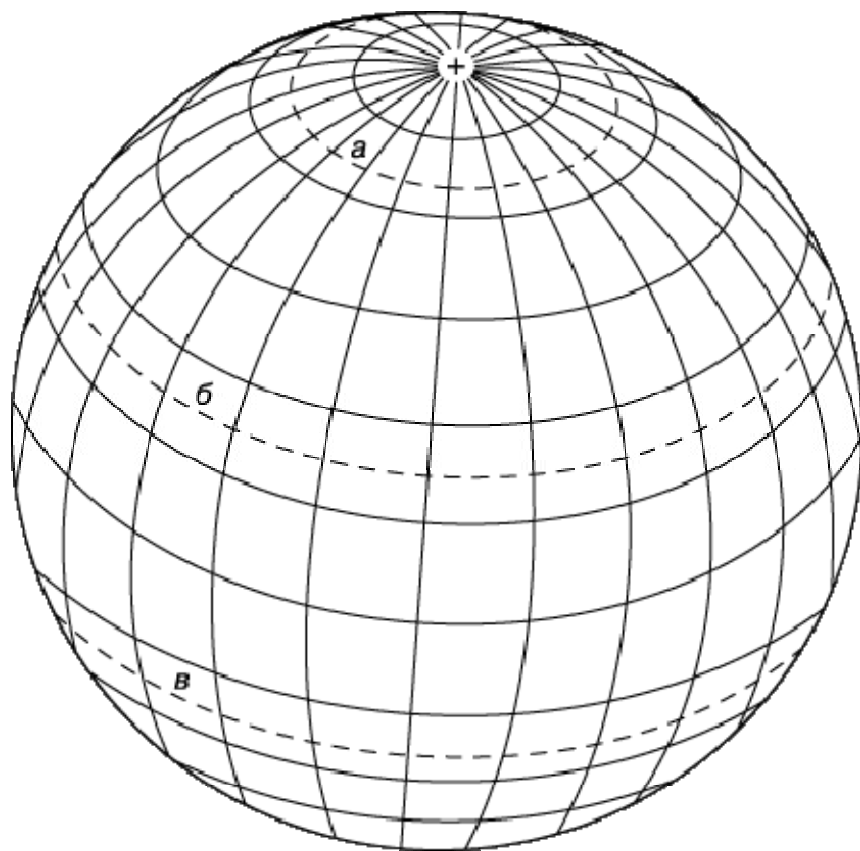
(3,3), (6,1), (4,2), (5,3), (5,1)

(1,3), (5,3), (5,3), (2,2), (5,1), (10,1), (4,3), (1,1), (4,2)

## Метод координат

3	к	л	м	н	о	ь	ъ	ы	э	ю	я
2	п	р	с	т	у	ф	х	ч	ц	ш	щ
1	а	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

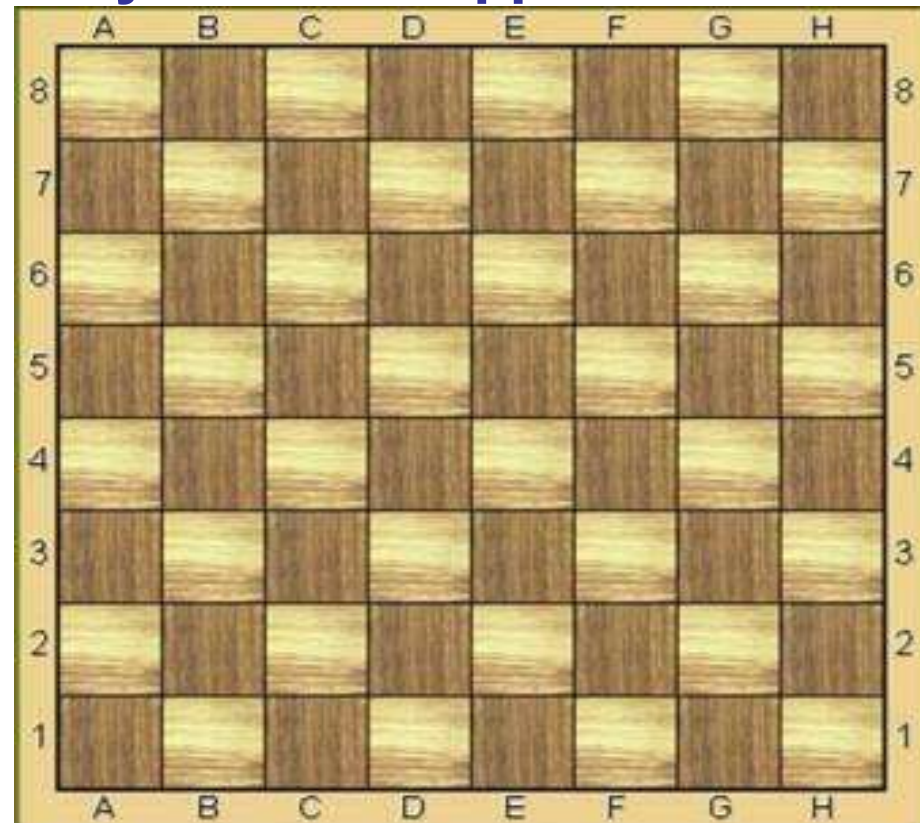
# Система географических координат



**широта –  
параллели,  
долгота -  
меридианы**

Те, кто в детстве играл в морской бой, помнят, что  
каждая клетка на игровом поле определялась  
двумя координатами - буквой и цифрой

	1	2	3	4
А				
Б				
В				
Г				

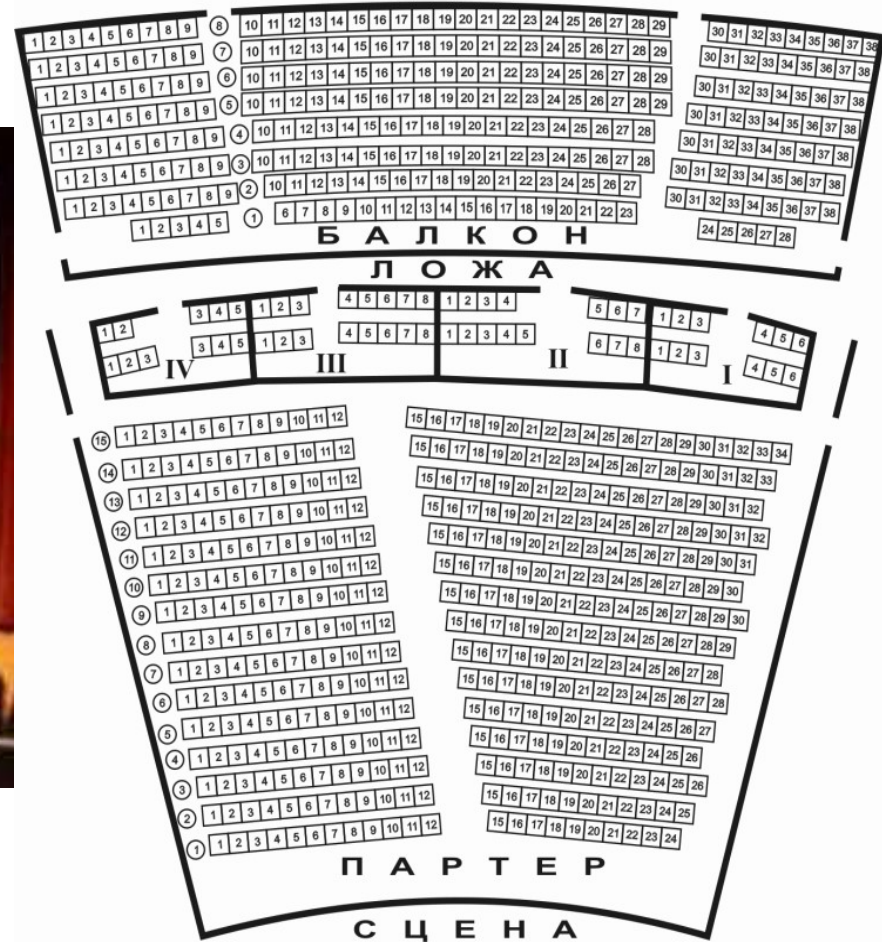


аналогично в шахматах

Чтобы правильно занять свое место в кинотеатре, нужно знать две координаты - ряд и место


















План зрительного зала



**В многоэтажном доме нужно знать две координаты – подъезд и этаж**



10									
9									
8									
7									
6									
5									
4									
3									
2									
1									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

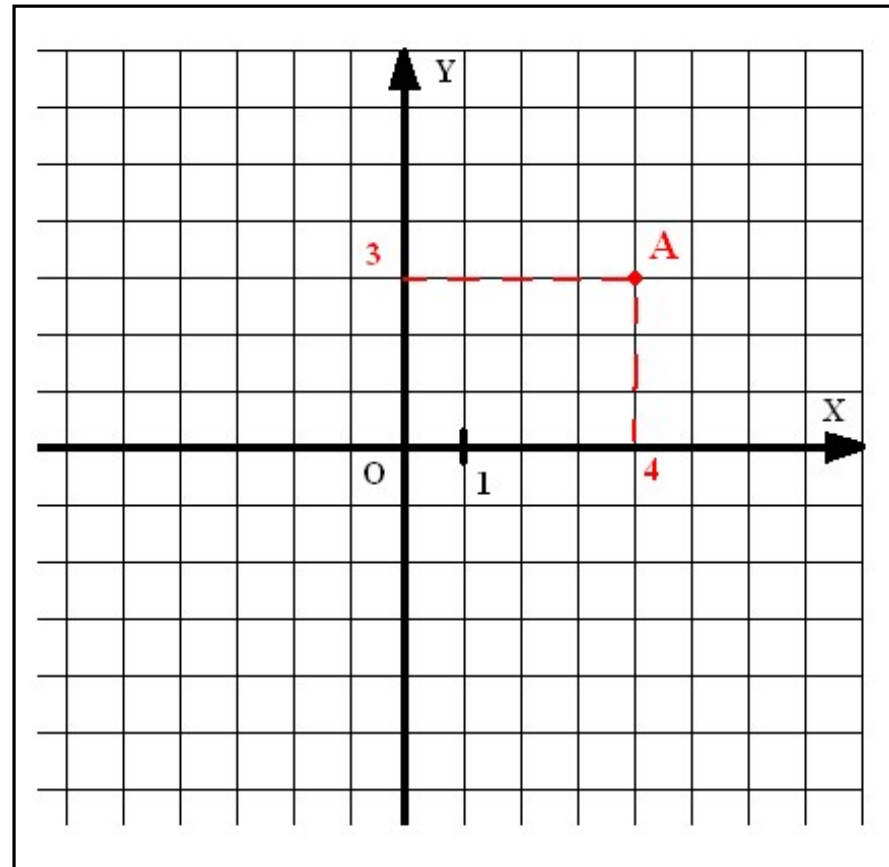


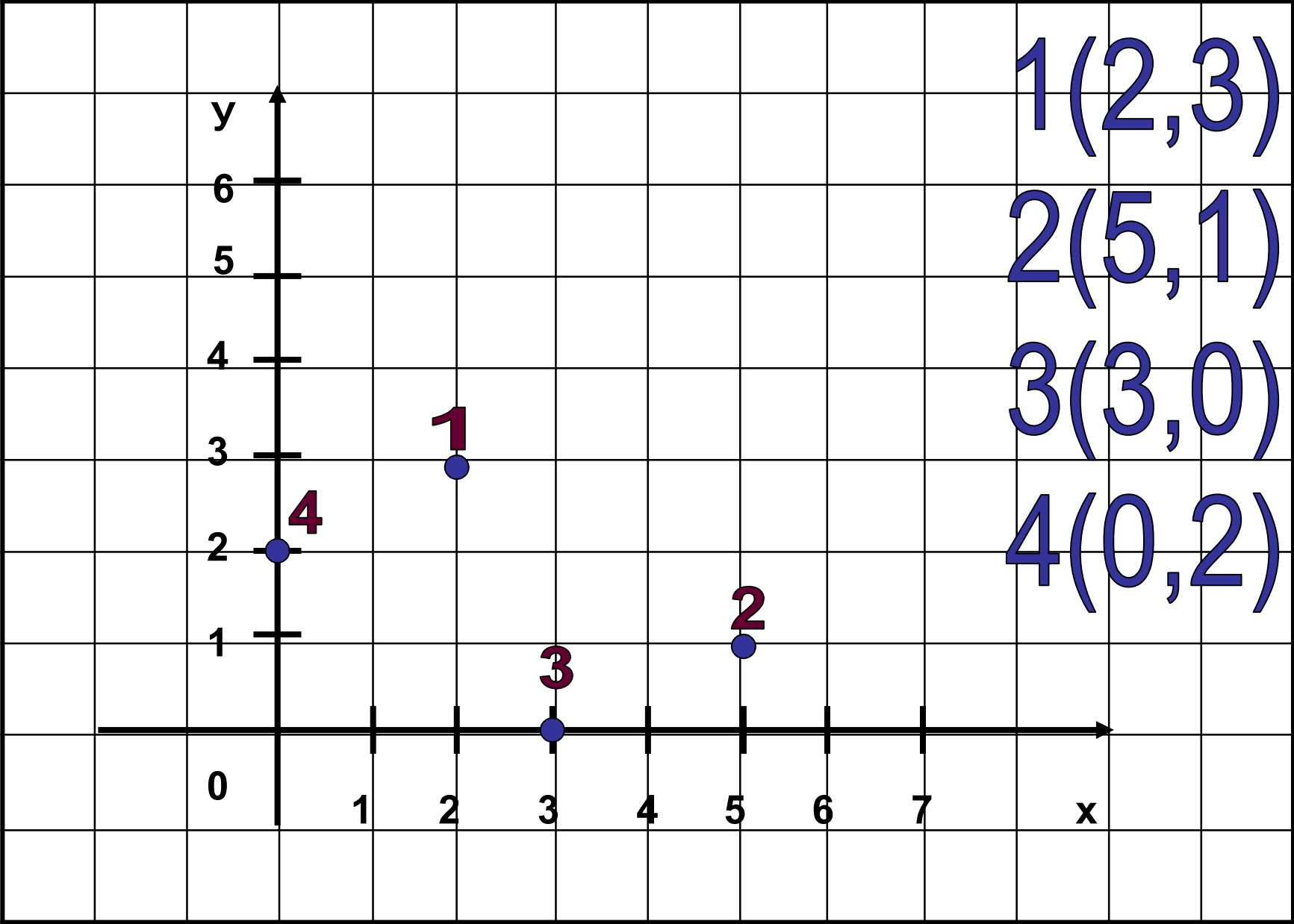


**Рене Декарт (1596-1650)**  
французский философ,  
естествоиспытатель,  
математик.  
Целью Декарта было  
описание природы при  
помощи математических  
законов.

# КООРДИНАТНАЯ ПЛОСКОСТЬ

- Горизонтальная ось – **OX**
- Вертикальная ось – **OY**
- **0** – место пересечения осей, **начало координат**
- **1** – единичный отрезок
- **координата** – «адрес» точки на координатной плоскости ( ; )
- Координата точки **A (4; 3)**

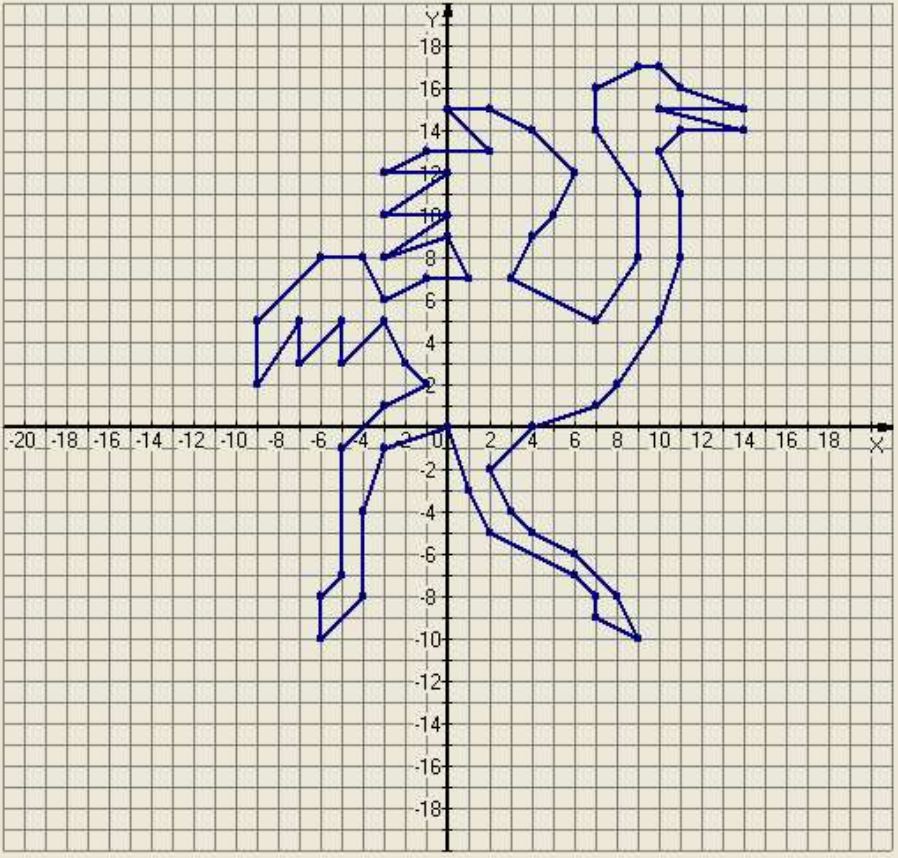





# Практикум

Электронный практикум по теме "Координатная плоскость"

Страус



Режим 1 | Режим 2 | Справка



Работа с файлом

Открыть файл

Координата

Прервать

Звук

Заливка

Заливки нет

Заливка есть

Цвет линий

Black	Red	Green	Olive
Blue	Purple	Cyan	Grey
Light Blue	Magenta	Yellow	White

Очистка | Выход

# Итог урока

Что нового узнали?

Что было интересно?

Что было трудно?

Где ваши знания пригодятся?



## Домашнее задание

§7 (3) читать, В печатной тетради стр.69  
№99 (1-3), 100



Спасибо за урок!